

Gameplay Programmer (2017)

**Rafael
GARCIN**



3ème année Mastère
GameDesign & Programming

➤ raphael.garcin@outlook.fr
➤ 0660304540



❖ <http://rgarcin-gamedev.com/>



COMPÉTENCES

LANGAGES

- Jeu
 - C#
 - AS3
 - Haxe
- Client :
 - JavaScript
 - HTML 5, CSS 3
- Serveur :
 - PHP (+Ajax)
 - MySQL
 - NodeJS
- Autres :
 - Python
 - GML

LOGICIELS

- Unity3D
- Svn, SourceTree, GitKraken, Git Bash
- Adobe Flash (Animate)
- FlashDevelop, Visual Studio
- Filezilla, Putty
- Wamp, Xampp, Amps
- Game maker studio
- Maya, Photoshop, Illustrator

LANGUES

- Anglais : bilingue
- Portugais : bilingue
- Allemand : Lu, écrit, parlé

EXPÉRIENCE

15/09/2016	Chef de projet Multimédia	Vaziva & Chromatic Studio
27/06/2016 – 15/07/2016	Développeur web full - stack	Digital Dream Media
21/07/2016 – 20/08/2016	Gameplay programmer	AgarciaConsulting

FORMATION - DIPLOME

- 2015 -2018 Mastère Game Design & Programming à Isart Digital
- 2015 Bac S -Sciences de l'Ingénieur, Mention : Bien (Spécialité : Informatique Sciences du Numérique)

PROJETS MENÉS

Haxe

Fall	Prix de la finition Game Week d'Isart Digital	4,5 jours	8 : 4 graphistes + 4 programmers
Parade	Global Game Jam	2 jours	8 : 4 graphistes + 4 programmers
Souls Harvester	Plateformer	1 mois	7 : 4 graphistes, 3 programmers
Gamesulting	Serious Game	15 jours	

HTML/CSS/JS + PHP & MySQL

The Great Prof. Sokoban	Sokoban DOM	1,5 mois	2 Gameplay Programmers
Portefolio	Site Web créé entièrement seul from scratch		
Wizapp	Application de gestion de membres et de points des maisons du BDE WIZART (membre)		

Unity3D

Nii Sparks	Rush-like 3D Game Week d'Isart Digital	1 mois 5 jours	1 Sound Designer 6 : 3 graphistes + 3 programmers
------------	--	-------------------	--

AS3

AIR-G	SHMUP	45 jours	3 graphistes
Ascens	Ludum Dare 34	2 jours	
Buls, Gravity ...	Projets personnels variés		

CENTRES D'INTERET

- **Jeux Vidéo** : Solo, En ligne, Triple A, Indés, Simulations, sur PC et mobile. Créations de jeux.
- **Voyages** : São Paulo, New-York, Bretten (Allemagne)...
- **Nouvelles technologies** : Veille du monde des jeux-vidéo, hardware, programmation.
- **Sports** : Handball, VTT.
- **Films / séries** : Film d'action, d'animation, Anime...